

SECOURIS, Edition Voyage « Amusez-vous aux gestes qui sauvent »



Auteur : CROIX ROUGE FRANCAISE ; ABEILLES EDITIONS, 2005

Support : Jeu de table

Thème : Accidents domestiques, sécurité routière, secourisme, santé

Public : à partir de 7 ans

Contenu : 24 cartes destination ; 86 cartes questions/réponses ; 6 pions ; 24 médailles ; 1 dé

Nombre de participants : 2 à 6 joueurs ou plus par équipes

Résumé : SECOURIS est un jeu de plateau éducatif sous forme de questions/réponses qui permet aux enfants d'apprendre tout en s'amusant.

Il entraîne les joueurs de ville en ville à travers la France et les DOM, et ils apprennent comment agir face à un accident en répondant correctement aux questions. A chaque étape, est posé une question liée au secourisme et à la santé Chaque bonne réponse permet de gagner des jetons pour les aider à retourner dans leur ville

Il propose ainsi aux enfants et aux adultes d'acquérir les réflexes de base du secourisme tout en s'amusant.

Médaille d'Or au concours Lépine 2004 et 2005, validé par le Ministère de l'Intérieur et par des professionnels de la santé.

Objectif(s) : Apprendre de façon ludique, les gestes qui sauvent lors des accidents de la vie courante.

Diffusion : Abeilles Editions 111 Chemin de Pechbusque 31400 Toulouse

Tél. : 05 62 17 16 18 **E-mail :** contact@abeilles-editions.fr

Web : www.abeilles-editions.fr **Prix :** 25€ + frais de port