

## Commission label outil péi du 16 février 2010 « Jeu de l'oie de l'alimentation »



### Commission :

FLAMENT Isabelle, diététicienne formatrice  
STOTCIC Irène, IREPS  
GRIZEAU Patrick, SEPES/DSP/Conseil Général  
BOUVET Blandine, IREPS

### Excusée :

L'HENORET Claudine

### Présentation du jeu par Virginie RIVIERE

Le « jeu de l'oie de l'alimentation » a pour objectif de sensibiliser les jeunes de 7 à 18 ans à adopter une bonne hygiène de vie grâce à une alimentation équilibrée et à la pratique régulière d'une activité physique.

Le « jeu de l'oie de l'alimentation » ne fait pas la promotion d'une marque, il a été testé auprès de son public destinataire et fait référence à la culture créole. Comme ces 3 critères sont remplis, il peut être soumis à la commission de labellisation.

### **Qualité du contenu**

Les sources utilisées pour la conception de l'outil ne sont pas identifiées. Une seule référence est indiquée à la page 9 du livret éducatif au sujet du lien entre le sommeil et l'appétit. Une référence aux données du Plan National Nutrition Santé doit être ajoutée.

Les informations de l'outil sont d'actualité, le contenu est objectif, acceptable au regard de l'éthique et pertinent par rapport aux objectifs annoncés.

On note néanmoins que le vocabulaire utilisé dans le livret éducatif est mélangé. On retrouve des mots du langage courant (les douceurs) ainsi que des termes plus techniques (la ghreline). Il est recommandé de n'utiliser qu'un seul type de langage pour harmoniser le contenu du livret.

En dehors de ces remarques, les informations sont claires et correctes.

### **Qualité pédagogique**

Les objectifs de l'outil sont annoncés sur la mallette et dans le livret éducatif. Le créateur de l'outil est facilement identifiable grâce aux logos qui apparaissent sur la mallette, le livret éducatif et le tapis de jeu.

Le niveau de difficulté est adapté aux destinataires. Les auteurs ont d'ailleurs classé les questions en deux tranches d'âges : les 7-12 ans et les 13-18 ans. Ce qui permet aussi de bien identifier le public ciblé.

Enfin, l'outil propose des activités qui suscitent des interactions entre les participants. Les questions du jeu favorisent le débat et les échanges entre les participants et l'animateur.

Cette interactivité est garante de l'implication des participants et favorise l'apport de savoirs, savoir être et savoir faire.

### **Qualité du support**

Le support est adapté aux destinataires. Il est coloré, ludique, facile à transporter et fait référence à un jeu connu de la plupart des enfants. Cependant la taille du plateau est un peu trop petite et peut entraîner des difficultés lors du jeu : déplacements involontaires des pions, faible visibilité et accessibilité du plateau lorsque l'on joue à plusieurs... Par ailleurs, le support qui est en carton est fragile. Il aurait fallu avoir une mallette plus résistante car elle est manipulée par des enfants et on souhaite qu'elle ait une durée de vie importante.

Les consignes, règles et modalités d'utilisation du jeu sont claires et un livret éducatif donne les informations nécessaires à l'animation de l'outil.

Il est nécessaire néanmoins de faire attention à la cohérence des couleurs dans le livret éducatif. En effet, aux pages 4 et 5, les fruits et les féculents sont sur fond rose, la viande et le poisson sur fond jaune. Ce qui ne correspond pas aux couleurs des groupes d'aliments auxquels ils sont associés qui sont : le vert pour les fruits, le marron pour les féculents et le rouge pour la viande et le poisson.

### **Qualité d'adaptation la culture créole :**

L'outil utilise des visuels spécifiques à la Réunion et fait référence à la culture et aux modes de vie locaux. Il parle de riz chauffé, de grains, de cari... Même si peu de mots ou d'expressions locales sont utilisées, les références à la culture réunionnaise existent et l'outil est adapté à la Réunion.

### **Observation générale :**

Le jeu de l'oie de l'alimentation est un outil d'intervention convivial et ludique qui allie l'équilibre alimentaire, l'activité physique et la santé. Il est complet.

Les messages véhiculés sont valides et fiables. De plus, de part ses références à la culture locale, c'est un outil dans lequel la population réunionnaise se reconnaît.

La commission souligne et félicite l'investissement et la créativité de toute l'équipe de Réunion Sud dans la création du « jeu de l'oie de l'alimentation ». Toutes ces raisons l'amènent donc à valider la labellisation de cet outil en tant qu'outil péi.